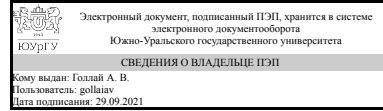


ЮЖНО-УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ:
Директор института
Высшая школа электроники и
компьютерных наук



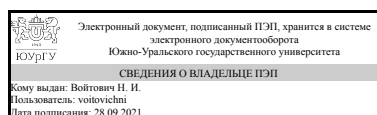
А. В. Голлой

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины 1.Ф.15 Основы компьютерного моделирования
для направления 11.03.03 Конструирование и технология электронных средств
уровень Бакалавриат
форма обучения очная
кафедра-разработчик Конструирование и производство радиоаппаратуры

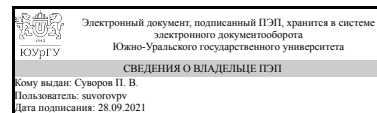
Рабочая программа составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 11.03.03 Конструирование и технология электронных средств, утверждённым приказом Минобрнауки от 19.09.2017 № 928

Зав.кафедрой разработчика,
д.техн.н., проф.



Н. И. Войтович

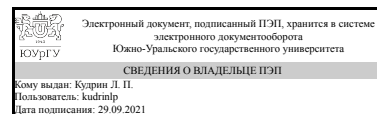
Разработчик программы,
старший преподаватель



П. В. Суворов

СОГЛАСОВАНО

Руководитель направления
к.техн.н., доц.



Л. П. Кудрин

1. Цели и задачи дисциплины

Целью дисциплины является формирование у будущих специалистов навыков компьютерного дизайна и графического отображения объектов в виде чертежей или рисунков, выполненных при помощи персональных электронно-вычислительных машин, построения компьютерных моделей изделий и услуг по индивидуальным заказам и обсуждения их с заказчиком. Задачи дисциплины: -научить студентов владеть основами компьютерной графики на базе пакета графических программ (ПП) AutoCAD; - научить студентов навыкам элементарных геометрических построений при помощи средств компьютерной графики; - научить студентов навыкам построения двухмерных изображений изделий по индивидуальным заказам; - научить студентов навыкам построения трехмерных (3D) изображений изделий по индивидуальным заказам; - научить студентов навыкам компьютерного дизайна изделий по индивидуальным заказам.

Краткое содержание дисциплины

Основы геометрического и компьютерного моделирования изделий. Задачи и требования геометрического и компьютерного моделирования. Программные средства, виды и структура баз данных. Методы преобразования изображений изделий. Категории изображения. Стандарты и ЕСКД: основные положения, правила выполнения и оформления изображений. Графические изображения изделий и услуг. Пакеты графических программ, способы работы, области применения, методы адаптации. Порядок их обсуждения с потребителем изделий и услуг.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Планируемые результаты освоения ОП ВО (компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	Знает: основные понятия и команды пакетов графических программ (ПП), позволяющие строить двух- и трехмерные изображения (в виде чертежей или рисунков) объектов и изделий; Умеет: выполнять чертежи при помощи пакетов графических программ; строить трехмерные модели объектов и изделий при помощи пакетов графических программ; создавать пользовательские приложения для пакетов графических программ Имеет практический опыт: выполнения двумерных чертежей; построения трехмерных объектов; работы в пакетах графических программ; приемами компьютерного дизайна;
ПК-10 Способность использовать навыки работы с компьютером, владением методами информационных технологий	Знает: основные способы работы с графическими изображениями; способы хранения и передачи информации; методику адаптации пакетов графических программ для конкретных областей применения; Умеет: строить трехмерные модели объектов; создавать визуализированные презентации спроектированных объектов и изделий при

	помощи пакетов графических программ; создавать пользовательские приложения для пакетов графических программ Имеет практический опыт: компьютерного моделирования и визуализации; работы с цветом и использования всей палитры цветов; составления макросов и программ для адаптации графических пакетов.
--	---

3. Место дисциплины в структуре ОП ВО

Перечень предшествующих дисциплин, видов работ учебного плана	Перечень последующих дисциплин, видов работ
1.О.06 Информатика и программирование	1.Ф.06 Практикум по виду профессиональной деятельности

Требования к «входным» знаниям, умениям, навыкам студента, необходимым при освоении данной дисциплины и приобретенным в результате освоения предшествующих дисциплин:

Дисциплина	Требования
1.О.06 Информатика и программирование	<p>Знает: "основы теории информации; технические и программные средства реализации информационных технологий; глобальные и локальные компьютерные сети; современные языки программирования, программное обеспечение и технологии программирования; средства автоматизации математических расчетов. современные языки программирования, программное обеспечение и технологии программирования; средства автоматизации математических расчетов. ", основные свойства, формы представления алгоритмов, основные типы алгоритмических структур, современные языки программирования для разработки компьютерных программ, пригодных для практического применения.</p> <p>Умеет: "использовать возможности вычислительной техники и программного обеспечения, решать простые задачи алгоритмизации, создавать программы на языке высокого уровня. использовать возможности вычислительной техники и программного обеспечения, решать простые задачи алгоритмизации, создавать программы на языке высокого уровня", разрабатывать компьютерные программы, реализующие линейные, разветвляющиеся и циклические алгоритмы, для решения прикладных задач.</p> <p>Имеет практический опыт: "Владеет основными методами работы на ПЭВМ с прикладными программными средствами, навыками программирования и математического</p>

	моделирования. основными методами работы на ПЭВМ с прикладными программными средствами, навыками программирования и математического моделирования, способен к разработке текстовой, программной документации в соответствии с нормативными требованиями ЕСПД", разработки, отладки и тестирования алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения.
--	---

4. Объём и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 з.е., 180 ч., 92,5 ч. контактной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах	
		Номер семестра	
		2	
Общая трудоёмкость дисциплины	180	180	
<i>Аудиторные занятия:</i>	80	80	
Лекции (Л)	16	16	
Практические занятия, семинары и (или) другие виды аудиторных занятий (ПЗ)	0	0	
Лабораторные работы (ЛР)	64	64	
<i>Самостоятельная работа (СРС)</i>	87,5	87,5	
с применением дистанционных образовательных технологий	0		
Изучение команд 3D моделирования	29,5	29,5	
Изучение способов адаптации пакетов САПР	12	12	
Изучение команд 2D проектирования	26	26	
Изучение команд оформления конструкторской документации	20	20	
Консультации и промежуточная аттестация	12,5	12,5	
Вид контроля (зачет, диф.зачет, экзамен)	-	экзамен	

5. Содержание дисциплины

№ раздела	Наименование разделов дисциплины	Объем аудиторных занятий по видам в часах			
		Всего	Л	ПЗ	ЛР
1	Предмет компьютерной графики. Компьютерное моделирование изделий. Обсуждение услуг и изделий по индивидуальным заказам на уровне компьютерных моделей. Основные пакеты графических программ, их особенности и применимость для различных областей.	2	2	0	0
2	Государственная система стандартизации, цели и задачи, основные понятия, категории и виды стандартов. Единая система конструкторской документации (ЕСКД).	2	2	0	0
3	Основная система автоматизированного проектирования – пакет	16	2	0	14

	графических программ AutoCAD. Основные понятия. Пользовательский интерфейс. Система команд				
4	Управление экраным изображением. Работа с текстом	10	2	0	8
5	Выбор и сортировка объектов. Блоки и их атрибуты. Штриховка	8	2	0	6
6	Редактирование объектов и нанесение размеров	8	2	0	6
7	Трехмерная графика. Плоские объекты и поверхности. Твердотельные объекты	14	2	0	12
8	Подготовка к выводу чертежа.	7	1	0	6
9	Адаптация и настройка графических систем для конкретных областей применения.	13	1	0	12

5.1. Лекции

№ лекции	№ раздела	Наименование или краткое содержание лекционного занятия	Кол-во часов
1	1	Предмет компьютерной графики. Компьютерное моделирование изделий. Обсуждение услуг и изделий по индивидуальным заказам на уровне компьютерных моделей. Основные пакеты графических программ, их особенности и применимость для различных областей.	2
2	2	Государственная система стандартизации, цели и задачи, основные понятия, категории и виды стандартов. Единая система конструкторской документации (ЕСКД).	2
3	3	Основная система автоматизированного проектирования – пакет графических программ AutoCAD. Основные понятия. Пользовательский интерфейс. Система команд	2
4	4	Управление экраным изображением. Работа с текстом	2
5	5	Выбор и сортировка объектов. Блоки и их атрибуты. Штриховка	2
6	6	Редактирование объектов и нанесение размеров	2
7	7	Трехмерная графика. Плоские объекты и поверхности. Твердотельные объекты	2
8	8	Подготовка к выводу чертежа.	1
9	9	Адаптация и настройка графических систем для конкретных областей применения.	1

5.2. Практические занятия, семинары

Не предусмотрены

5.3. Лабораторные работы

№ занятия	№ раздела	Наименование или краткое содержание лабораторной работы	Кол-во часов
1	3	Создание простого чертежа, применение объектных привязок.	4
2	3	Создание чертежа с использованием команд редактирования.	4
3	3	Создание чертежа с использованием операций копирования, слоев и типов линий.	6
4	4	Аннотирование чертежа	4
6	4	Создание параметрических чертежей	4
7	5	Создание чертежей с использованием динамических блоков, атрибутов.	6

5	6	Аннотирование чертежа (размеры, штриховка, таблицы)	6
8	7	Изучение команд 3D моделирования	6
9	7	Построение 3D модели волноводного разветвителя.	6
10	8	Создание проекций трехмерной модели волноводного разветвителя.	6
11	9	Адаптация меню	4
12	9	Создание пользовательских приложений	4
13	9	Создание чертежей с использованием приложения Mechanical.	4

5.4. Самостоятельная работа студента

Выполнение СРС			
Подвид СРС	Список литературы (с указанием разделов, глав, страниц) / ссылка на ресурс	Семестр	Кол-во часов
Изучение команд 3D моделирования	Соколова, Т.Ю. AutoCAD 2016. Двухмерное и трехмерное моделирование. Учебный курс. [Электронный ресурс] — Электрон. дан. — М. : ДМК Пресс, 2016. — 756 с. — Режим доступа: http://e.lanbook.com/book/82811 — Загл. с экрана. (главы с 19 по 24)	2	29,5
Изучение способов адаптации пакетов САПР	Полещук, Н. Н. Программирование для AutoCAD 2013–2015 / Н. Н. Полещук. — Москва : ДМК Пресс, 2015. — 462 с. — ISBN 978-5-97060-066-5. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/73065 (дата обращения: 02.06.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей. (Глава 5)	2	12
Изучение команд 2D проектирования	Соколова, Т.Ю. AutoCAD 2016. Двухмерное и трехмерное моделирование. Учебный курс. [Электронный ресурс] — Электрон. дан. — М. : ДМК Пресс, 2016. — 756 с. — Режим доступа: http://e.lanbook.com/book/82811 — Загл. с экрана. (главы с 1 по 12)	2	26
Изучение команд оформления конструкторской документации	Соколова, Т.Ю. AutoCAD 2016. Двухмерное и трехмерное моделирование. Учебный курс. [Электронный ресурс] — Электрон. дан. — М. : ДМК Пресс, 2016. — 756 с. — Режим доступа: http://e.lanbook.com/book/82811 — Загл. с экрана. (главы с 1 по 12)	2	20

6. Текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация

Контроль качества освоения образовательной программы осуществляется в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе оценивания результатов учебной деятельности обучающихся.

6.1. Контрольные мероприятия (КМ)

№ КМ	Се-местр	Вид контроля	Название контрольного мероприятия	Вес	Макс. балл	Порядок начисления баллов	Учитывается в ПА
1	2	Текущий контроль	Создание простого чертежа, применение объектных привязок.	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 недели 3 балла - сдано с опозданием более 2 недель 0 баллов - не сдано.	экзамен
2	2	Текущий контроль	Создание чертежа с использованием команд редактирования.	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 недели 3 балла - сдано с опозданием более 2 недель 0 баллов - не сдано.	экзамен
3	2	Текущий контроль	Создание чертежа с использованием операций копирования, слоев и типов линий.	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 недели 3 балла - сдано с опозданием более 2 недель 0 баллов - не сдано.	экзамен
4	2	Текущий контроль	Аннотирование чертежа	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 недели 3 балла - сдано с опозданием более 2 недель 0 баллов - не сдано.	экзамен
5	2	Текущий контроль	Аннотирование чертежа (размеры, штриховка, таблицы)	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 недели 3 балла - сдано с опозданием более 2 недель 0 баллов - не сдано.	экзамен
6	2	Текущий контроль	Создание параметрических чертежей	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 недели 3 балла - сдано с опозданием более 2 недель 0 баллов - не сдано.	экзамен
7	2	Текущий контроль	Создание чертежей с использованием динамических блоков, атрибутов.	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1 недели 3 балла - сдано с опозданием более 2 недель 0 баллов - не сдано.	экзамен
8	2	Текущий контроль	Изучение команд 3D моделирования	1	5	5 баллов - вовремя сдано 4 балла - сдано с опозданием более 1	экзамен

	программ (ППП), позволяющие строить двух- и трехмерные изображения (в виде чертежей или рисунков) объектов и изделий;																	
УК-1	Умеет: выполнять чертежи при помощи пакетов графических программ; строить трехмерные модели объектов и изделий при помощи пакетов графических программ; создавать пользовательские приложения для пакетов графических программ	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
УК-1	Имеет практический опыт: выполнения двумерных чертежей; построения трехмерных объектов; работы в пакетах графических программ; приемами компьютерного дизайна;	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
ПК-10	Знает: основные способы работы с графическими изображениями; способы хранения и передачи информации; методику адаптации пакетов графических программ для конкретных областей применения;																	
ПК-10	Умеет: строить трехмерные модели объектов; создавать визуализированные презентации спроектированных объектов и изделий при помощи пакетов графических программ; создавать пользовательские приложения для пакетов графических программ																	
ПК-10	Имеет практический опыт: компьютерного моделирования и визуализации; работы с цветом и использования всей палитры цветов; составления макросов и программ для адаптации графических пакетов.																	

Фонды оценочных средств по каждому контрольному мероприятию находятся в приложениях.

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

Печатная учебно-методическая документация

а) основная литература:

1. 3D-технология построения чертежа. AutoCAD Учеб. пособие для вузов по направлениям подгот. дипломиру. специалистов в обл. техники и технологии А. Л. Хейфец, А. Н. Логиновский, И. В. Буторина, Е. П. Дубовикова. - 3-е изд., перераб. и доп. - СПб.: БХВ-Петербург, 2005. - 245 с. ил.

2. Хейфец, А. Л. Инженерная графика. 3D-технология AutoCAD [Текст] учебное пособие А. Л. Хейфец, Е. П. Дубовикова ; Юж.-Урал. гос. ун-т, Каф. Графика ; ЮУрГУ. - Челябинск: Издательство ЮУрГУ, 2006. - 55, [1] с. ил.

б) дополнительная литература:

Не предусмотрена

в) отечественные и зарубежные журналы по дисциплине, имеющиеся в библиотеке:

- САПР и Графика
- Компьютер Пресс

г) методические указания для студентов по освоению дисциплины:

1. Методическое пособие по курсу "Основы компьютерного моделирования"

2. Методическое пособие по курсу "Основы компьютерного моделирования"

из них: учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студента:

3. Методическое пособие по курсу "Основы компьютерного моделирования"

Электронная учебно-методическая документация

№	Вид литературы	Наименование разработки	Наименование ресурса в электронной форме	Доступность (сеть Интернет / локальная сеть; авторизованный / свободный доступ)
1	Основная литература	1. Соколова, Т.Ю. AutoCAD 2016. Двухмерное и трехмерное моделирование. Учебный курс. [Электронный ресурс] — Электрон. дан. — М. : ДМК Пресс, 2016. — 756 с. — Режим доступа: http://e.lanbook.com/book/82811 — Загл. с экрана.	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Интернет / Авторизованный
2	Основная литература	2. Васильева, Т.Ю. Компьютерная графика. 3D-моделирование с помощью системы автоматизированного проектирования AutoCAD. Лабораторный практикум. [Электронный ресурс] / Т.Ю. Васильева, Л.О. Мокрецова, О.Н. Чиченева. — Электрон. дан. — М. : МИСИС, 2013. — 48 с. — Режим доступа: http://e.lanbook.com/book/47485 — Загл. с экрана.	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Интернет / Авторизованный
3	Дополнительная литература	1. Супрун, А.С. Основы моделирования в среде AutoCAD. [Электронный ресурс] / А.С. Супрун, Н.К. Кулаченков. — Электрон. дан. — СПб. : НИУ ИТМО, 2013. — 58 с. — Режим доступа: http://e.lanbook.com/book/43582 — Загл. с экрана	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Интернет / Авторизованный
4	Дополнительная литература	3. Полещук, Н.Н. Программирование для AutoCAD 2013–2015. [Электронный ресурс] — Электрон. дан. — М. : ДМК Пресс, 2015. — 462 с. — Режим доступа: http://e.lanbook.com/book/73065 — Загл. с экрана.	Электронно-библиотечная система издательства Лань	Интернет / Авторизованный

Перечень используемого программного обеспечения:

1. Microsoft-Office(бессрочно)
2. Autodesk-Educational Master Suite (AutoCAD, AutoCAD Architecture, AutoCAD Civil 3D, AutoCAD Inventor Professional Suite, AutoCAD Raster Design, MEP,

Map 3D, Electrical, 3ds Max Design, Revit Architecture, Revit Structure,
Revit(бессрочно)

Перечень используемых профессиональных баз данных и информационных справочных систем:

Нет

8. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Вид занятий	№ ауд.	Основное оборудование, стенды, макеты, компьютерная техника, предустановленное программное обеспечение, используемое для различных видов занятий
Лабораторные занятия	1008 (3б)	Компьютерный класс (18 компьютеров, проектор, широкоформатный струйный принтер (формат А0), лазерный принтер формата А4.)
Лекции	1012 (3б)	Компьютер, проектор, интерактивная доска.